

VH 異境ヴァレス安定ループ

終始風耐性であることに注意！！

安定ポイント以外、フィーネの「乙女の誓い」が常にかかっていることが望ましい。

1~20 ターン【行動パターン1】2回繰り返してくる

1 (紫：魔耐状態)「防具など無駄だ!!」全体魔 → 物+風デバフ

ユナ (威勢退魔七色)、シオン、AS シュゼット、ギルドナ【開幕アナフォ】：フィーネ、AS マイティ

2「ベノムスラッシュ」全体物理+猛毒付与

ユナ、シオン、AS シュゼット、ギルドナ【普通に攻撃】：フィーネ、AS マイティ

3「暗黒の鳴動」自身のバフ・デバフ・状態異常解除

ユナ (七色)、シオン、AS シュゼット、ギルドナ【普通に攻撃】：フィーネ、AS マイティ

4「バイタルカット」HP99%カット攻撃

ユナ (威勢)、シオン、AS シュゼット、ギルドナ (フィーネと交代)：AS マイティ

5「ダメージカウンター」全体物+耐性変化 (赤：物耐へ) <蓄積ダメージ>

ユナ (ギルドナと交代)、シオン (攻撃)、AS シュゼット (AS マイティと交代)、フィーネ (乙女)

マイティフロントは変わらないが、シオンを下げるかシュゼットを下げるかはアドリヴ

6 (赤：物耐状態)「防具など無駄だ!!」全体魔 → 物+風デバフ

AS マイティ (攻撃)、シオン (下がる)、ギルドナ (下がる)、フィーネ (乙女)：ユナ、AS シュゼット

7「ベノムスラッシュ」全体物+猛毒付与

AS マイティ (攻撃)、フィーネ (乙女)、ギルドナ (上がる)：ユナ、シオン、AS シュゼット

8「暗黒の鳴動」自身のバフ・デバフ・状態異常解除

AS マイティ (攻撃)、フィーネ (乙女)、ギルドナ (攻撃)、ユナ (上がる)：シオン、AS シュゼット

9「ウィークネス」単体魔+腕力・知性・速度デバフ

AS マイティ (攻撃)、フィーネ (乙女)、ギルドナ (攻撃)、ユナ (退魔)：シオン、AS シュゼット

10「ダメージカウンター」全体物+耐性変化 (紫：魔耐へ) <蓄積ダメージ>

ユナ (威勢)、AS マイティ (シオンと交代)、フィーネ (AS シュゼットと交代)、ギルドナ (攻撃)：

2回目のこのターン時に限り、フィーネは下げておきユナはアドリヴ。

2回目のこのターンに、アナフォは満タンになる。

VH 異境ヴァレス安定ループ

HP が 50%以下もしくは 20 ターン経過後、キマイラ召喚、行動パターン 2 へ。

21~36 ターン【行動パターン 2】2 回繰り返してくる

1 (紫：魔耐状態)「デッドリーウェイブ」全体風物 (物理かどうか怪しい?)

ユナ (威勢退魔七色) シオン、AS シュゼット、ギルドナ【アナフォ】: フィーネ、AS マイティ

2 回目でアナフォがなくても良いように、シュゼットの桜魔妖力に注意

2「ウィークネス」単体魔+腕力・知性・速度デバフ

ユナ (フィーネと交代)、シオン (攻撃)、AS シュゼット (攻撃)、ギルドナ (下がるか、AS マイティ交代で知性デバフ): AS マイティ

3「ベノムスラッシュ」全体物+猛毒付与

フィーネ (乙女)、シオン (攻撃)、AS シュゼット (攻撃)、ギルドナ (下がる。すでに AS マイティいるなら彼も下げる): AS マイティ、ユナ

4「暗黒の鳴動」自身のバフ・デバフ・状態異常解除+耐性変化 (赤：物耐へ)

フィーネ (乙女)、シオン (AS マイティと交代)、AS シュゼット (攻撃)、ギルドナ (ユナと交代)

5 (赤：物耐状態)「デッドリーウェイブ」全体風物

フィーネ (乙女)、AS マイティ (攻撃)、ユナ (退魔)、AS シュゼット (シオンと交代): ギルドナ

6「ウィークネス」単体魔+腕力・知性・速度デバフ

フィーネ (乙女)、AS マイティ (攻撃)、ユナ (威勢)、シオン (下がる): AS シュゼット、ギルドナ

7「防具など無駄だ!!」全体魔 → 物+風デバフ

フィーネ (乙女)、AS マイティ (攻撃)、ユナ (七色): AS シュゼット、シオン、ギルドナ

8「暗黒の鳴動」自身のバフ・デバフ・状態異常解除+耐性変化 (紫：魔耐へ) <蓄積ダメージ>

フィーネ (ギルドナと交代)、AS マイティ (AS シュゼットと交代)、ユナ (七色退魔)、シオン (上がる):

ここの 28 ターン目にキマイラを再度召喚するので、次ターンにて AS シュゼットにて狙い撃ち！！

VH 異境ヴァレス安定ループ

【キマイラの行動】

1. 「雄叫び」全体腕力+知性バフ
2. 「攻撃」単体物
3. 「脳天砕き」単体物+気絶付与
4. 「グランドスマッシュ」全体地物

37 ターン後【カウントダウン開始】 **ここでも風耐性が付いている！！**

1~7 単体物理攻撃

8 「永遠に眠れ」全体 99999 ダメージ

Point : ヒーラーを下げ、何としても確殺する！！！！

Point : カウント・ゼロの時にアナフォを打つ