

# 現代ガルレア大陸を配布キャラで走る ～ アザミ天 255 まで攻撃硬玉は？ ～

## 【 Evidence Image 】



## 【 Member 】

ここもパーティーは自由でよろしいかと。私は「フィーネ・サキ・ギルドナ・アザミ・エイミ・マナ」でやっていますが、どの配布キャラで組み合わせても問題ないはずです。天が上がるのでアザミは必須で。

## 【 Subject 】

配布キャラだとやりがいあって楽しいです。でも★4 を連れて行くなからある程度は天冥値を上げておいたほうが良いかも。

## 【 Weapons and armor 】

特に必須武器のようなものはないです。私の場合フィーネ推しですから、降魔杖や完全強化済グラティアイギスをフィーネに持たせています。ちなみにグラティアイギスはほんと凄くて、物理攻撃に関してはかなり軽減してくれますね。

## 【 Evidence Label 】



## 【 Assessment 】

朱雀が累積型のボスなので水キャラ必須のように言われていましたが、マナの登場によってこれも必要なくなりました。累積を解除してからサキでヨトウンエフェクトを張り、天使の唄で守ればまったく問題ないです。

からくり侍は基本の物理対策で問題ありません。

ミズチに関してはアザミとエイミがいる時点で確定で勝てますから、こちらも特に気をつけるようなことはないです。

私は天冥 360 以上したいのでフィーネを連れていますが、配布キャラ攻略で効率追求ならヒーラーいなくても良いかも？

# 現代ガルレア大陸を配布キャラで走る ～ アザミ天 255 まで攻撃硬玉は？ ～



## ★基礎的な立ち回り > VC 研究から派生

朱雀はペインのターンだけバフデバフを確認してから誰かに受けてもらうと良いかも。

ペインダメージが重いので受けたキャラは速攻で下げる。

後はマナでバフを解除しつつこちらはヨトゥンエフェクトと天使の唄、かつ腕力デバフをかける。

こんな雰囲気であれば配布キャラのみ、かつ水キャラ 1 名でも全然問題なく倒せます。

からくり侍はマナのメフィストフェレス+プラクティカルで十分過ぎます。

アナフォのタイミングとからくり侍の必殺技だけ注意ですが、常にバフを張っていれば大丈夫です。

ミズチはマナのプラクティカルを張りながらエイミで殻割りして、殻が割れる直前にアナフォができるようにすれば問題ないです。

仮に倒しきれなくても、ギルドナやアザミの知性デバフとフィーネの天使の唄で十分です。



## ★ヒーラーの動き > ヒーラー研究から派生

異境と同じくフィーネでさえオーバスペックです。

配布キャラでの効率を優先するならヒーラー抜きでも良いですが、私は個人的に冥 255 のフィーネを体験し続けたいので彼女を連れて行っています。

速度バフ付き回復スキルのおかげで火力も上がりますし。

もちろんハイプリエステスなど強いヒーラーがいればやりやすいですが…。

もうこれに関しては昔から言われているように、マリエルやフィーネをバックアップするバフデバフの使い方や VC のタイミングの方が大切かと♪



# 現代ガルレア大陸を配布キャラで走る ～ アザミ天 255 まで攻撃硬玉は？ ～



## ★運任せの戦闘をしないための工夫

配布キャラ攻略だと水キャラはサキ・リヴァイア・サイラスということになるでしょうか。

天冥値が高いならシーラもいけますよね。

もちろん朱雀対策ですが、マナで累積を解除できるのでガルレアアナダン特有の水キャラ縛りはもう必要ありません。

逆に累積を解除できず、かつ火力が足りないと朱雀の累積がどんどん重なっていく時があり、こうなってしまうとクリア不可能となります。

ゆえに、マナがないと朱雀のみ、それも水キャラが少ないときのみ運ゲーが発生しなくもない…そのような感じかと思います。



## 【 “Run around” or “Loop” 】

ループや立ち回りは省略します。

※自分メモ用にループ記号保管 Tweet URL



[https://twitter.com/Den\\_scoth\\_Mn/status/1073835183973949441](https://twitter.com/Den_scoth_Mn/status/1073835183973949441)

# 現代ガルレア大陸を配布キャラで走る

## ～ アザミ天 255 まで攻撃硬玉は？ ～

### 【 efficiency 】

アナダンに限ったことではありませんが、キャラがいればラクに進めるというだけで、キャラがいないとクリアできないわけじゃないです。なので配布キャラ攻略に関して言えば、このカテゴリーは無用かもしれません。

### 【 data 】

黄金装備を持ってきて欠片稼ぎをすれば、すんごいGitが稼げる可能性も！！  
私は攻撃グラスタを重要視していないので今のところ欠片には困っていませんが、いずれ機会があればやってみたいです。

### 【 "purpose" or "plan" 】

グラスタ集めとアザミの天上げですよねやっぱり。

一応アザミの天が 255 になるまでに上位攻撃グラスタ全てに必要な攻撃硬玉が集められるのかどうか検証中です。今の状況からして十中八九、不可能と踏んでいますね…

ちなみにガルレアアナダンは猫神社にいけるかどうか大切に思っています。

他はアザミの天上げがある以上、何でも良いかな♪

異境に比べてかなり自由に回れると思いますよ？

### 【 On the way 】

キャラが揃っていれば、あるいは特定条件下のみで、道中の全ての雑魚において確定先制ワンターンキルが可能かも？

でもジライヤでは結局 100%にならないので、私は個人的にワンパンできるかどうかは興味ないです。どこかを重視すれば、どこかが苦手エリアになってしまうのがガルレアアナダンの特徴かもしれません。

特にこのような配布キャラ攻略の場合は事故を起こさないことが最優先。メンバーチェンジ宿するなら二人がかりとしますが、とりあえずその必要はないと思います。

