

fein 時空は異境武器をもサポート・ガード要素が優先です ～ なぜ事あるごとに異境武器が話題になるのか ～

私の時空で最大強化された異境武器の活躍したポイントをまとめてしましましょう。

この機会を使って集中的に記載を残し、今後のレポートでは異境武器の記載スペースを省略ないしは縮小します。

生放送で告知までされた強敵・ペルソナ双子を相手にする時でさえ必須アイテムではなかったわけで…

今後もその傾向は変わらないと思われます。

また、事あるごとに名前を耳にしていたウルカンアクトゥス・アセトヴィータ・月流影光、あとバルクファウストか。

私こころへん最大強化してません。でも困ったことは一度もないです。なぜかと言いますと…

- 私はいつも最新キャラがおらず必然的にループ攻略となり、火力武器を優先しても恩恵があるとは限らなかったから。
- 私は後攻ループが得意なので、一部の例外を除いて強敵に先制する必要ないから。
 - ※追記1：アセトヴィータはつい先日ツブラが溜まり最大強化されました。
 - ※追記2：異境防具は全て強化しています。

さて、最大強化したグラティアイギス・オルコスフィリ・ヘカートシャッテン・デリアクシフォスについて記載します。

しかしこれとて必須でも何でもないのでご注意ください。

プレイスタイルとか好みとか言う以前に、これらを強化するのが私の時空における最適解であったというだけです。



●グラティアイギス

主たる装備者はハイプリエステス。

古代八妖を ZONE なしのループ攻略で一掃したとき特に活躍しましたね。マリエルだけが物理ダメージ少ないところに効果を実感できました。特に杖キャラは物理系に弱いことが多いので、グラティアイギスが今後も一番活躍すると思われます。

fein 時空は異境武器をもサポート・ガード要素が優先です ～ なぜ事あるごとに異境武器が話題になるのか ～

●オルコスフィリ



主たる装備者はミュンファ。

TerraNiVium のループ戦で有効でした。

高威力の魔法を受けてもミュンファは安定して受け流せていましたね。いつも余裕がありピンチに陥らなかったです。

オルコスフィリをミュンファ用の武器で良いと思います。

ミュンファ自身がサポートキャラであり、火力が高いわけではないからです。それなら耐久装備で良いということですね。

●ヘカートシャッテン



主たる装備者はソフィア。

TerraNiVium や無貌のループ戦で活用できましたが…このヘカートシャッテンに関してはそもそも、ソフィア用の武器で良いと思います。

ソフィアはもともと耐久力があるので、どちらかというとも MP をたっぷり回復できるのが良いですね。

生命グラスタの MP 回復力を外せるため、グラスタ枠に余裕が取れます。

●デアアクシフォス



主たる装備者はラディアス。

無貌のループ戦で大活躍してくれました。

ラディアスは MP が切れがちなんですが、グラスタを工夫した上でデアアクシフォスを装備しておけば顕現マリエルの MP 回復だけでスキルが打ち放題なんです。

ラディアスは貴重な斬 ZONE のガーディアンですから、デアアクシフォスをデフォルト装備としています。

●（おまけ）精神が上がる異境防具・ミカニリング

TerraNiVium をフィーネの「必殺猫好きグラスタでループ撃破」したときに大活躍しましたよ！

fein 時空は異境武器をもサポート・ガード要素が優先です ～ なぜ事あるごとに異境武器が話題になるのか ～

★ column ★

～ 異境武器を強化しないとクリアできないの？ ～



もうこのタイプの話ってどれほど繰り返されてきたんですかね？

「強化しておかないとついていけなくなるのかな…」という不安って、けっこう強いものですか？

ちなみに私は古参プレイヤーでありながら、ウルカンアクトウス・アセトヴィータ・月流影光・バルクファウストの強化を平然とスルーし続けて今に至ります♪

上にも記載しましたが、そうするのが私の時空における最適解であると判断し、変わることはなかったからね。

もっとも、変わることがなかったのは 2019 年 1 月から続いている火力インフレを鑑みた結果でもあるのです。

異境武器はどれも性能はとても良いのですよ？

でも、とにかくラルム。ラルム素材がいつも問題になってきた。

なんとか緑キーの無駄遣いを最低限に抑えようとして、私は強化に必要な素材数を全て Excel で計算し、その効率化への試みは成功しました。

ラルム素材さえなければ、私もウルカンを強化していたでしょう。

火力目的なら…もはや労力に見合う性能ではありません。グラスタ集めたほうがいいです。

ラルム素材があるから、固定値でしか速度が上がらないアセトや月流は後回しでした。

特に速度に関しては中途半端に上げてループ中に事故が起きる原因になります。

異境武器が事あるごとに話題になるのは、太古の昔に高難易度だったからでしょうね。

ある種の思い出補正ってやつ（笑）

でも、そもそもあの当時はグラスタもなく★5 キャラも少なかったのです。

報酬の貧しさに耐えられるなら、もはや異境はヌアル平原のゴブリン&fear 狩りと大差ない難易度となっていますよ。

やることなくなったら通ってみても良いかもね？