

VH 異境バルオキー 4 層・魔獣ヴァレス

～ 冥 180 を満たす配布キャラパーティーでの激戦 ～

【 Evidence Image 】



【 Member 】



配布キャラ攻略であっても、バーニングシールドや天使の唄はいらないです。各キャラの VC+アップルちゃんです。

【 Subject 】

キマイラを怖がらずとも普通に倒せます。

【 Weapons and armor 】

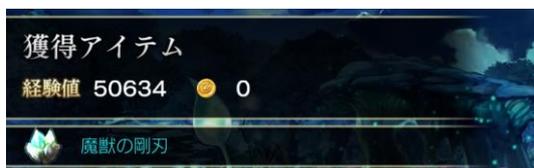
あまりに火力が低いと倒しきれない可能性があるかも？

★4 アタッカーだとグラスタ次第って感じ？

ただ、少なくともバルクファウスト+10 を持つてくるほどではありません（笑）

冥 180 が報酬条件なので、パーティーの冥値の方が重要です。

【 Evidence Label 】



【 Assessment 】

よく言われたのが「異境ヴァレスは魔法キャラ中心か、物理キャラ中心か。それともバランスか。」というものです。私の場合は正直、あまり気にしていません。

この配布キャラ攻略ですと魔法キャラはサキですが、アナフォゲージに頼らずともキマイラを倒し、そのままヴァレスを追い詰めることができるような動きができれば何でも良いと思います。

あとは、風キャラが必須かどうかでしょうか…。これに関してはそもそもヴァレスが風耐性ですから、キマイラを意識したものと思われませう。

しかし、AS シュゼットなど超高火力キャラでもない限り、基本的にはアナフォを使わなければ風キャラ 1 名だけではキマイラをワンパンし切れないう。ちなみに私の配布キャラ攻略の場合はブラストヘヴン 2 発です。

過度にキマイラを怖がってしまうと、肝心のヴァレスに対する火力が出ないので注意したほうが良いかも？

VH 異境バルオキー 4 層・魔獣ヴァレス

～ 冥 180 を満たす配布キャラパーティーでの激戦 ～

いずれにしてもアップルちゃんの登場ですっかり馴染みやすい敵キャラになったので、おもしろい配布キャラ攻略ができる相手ですね♪



★基礎的な立ち回り > VC 研究から派生

一部の攻略サイトでデッドリーウェイヴの記載が間違っているので注意してください。あれは物理攻撃です。

行動がめっちゃくちゃややこしいように思えますが、耐性変化に合わせて行動も変わるため言うほど難しくありません。

ベノムスラッシュとバイタルカットが鬱陶しいため、できればマリエルなど★5 ヒーラーを連れて行くのが一般的だと思います。私の場合は冥 180 を満たせないだけです。

あとは守ってばかりじゃなくてちゃんと攻撃することでしょうか？

防戦一方に追い込まれるとキマイラを呼ばれてからどんどん辛くなります。そうならないように、立ち回る感じです。



★ヒーラーの動き > ヒーラー研究から派生

私の場合は個人的な好みもあって、フィーネをフロントに出しっ放しですね♪

ほぼ全てのターンでフェアリーライトのみで回復が足りるよう立ち回りでフィーネを補佐しつつ、同時にフィーネの回復を借りてループを安定させるようにしています。

バイタルカットがあるので★5 級の回復力が必要と思われがちですが、事前に速度バフをしておいてから、バイタルカットをもらったキャラを下げる手もあります。

ベノムスラッシュの猛毒ダメージが意外と減るため、できれば状態異常回復ができると思います。しかしここに関して受けキャラを作るなりすれば回復しないで済むパターンも作れます。

特に注意点はないですね…。ひたすらフロントで回復して、適度に下がるだけです。



VH 異境バルオキー 4 層・魔獣ヴァレス

～ 冥 180 を満たす配布キャラパーティーでの激戦 ～



★運任せの戦闘をしないための工夫

ヴァレスは意外に速度があるので注意。

猛毒ダメージとバイタルカットの対策を運任せにしないループにすれば問題ないはず。

また、キマイラをワンパンできないと追い詰められてしまうようなパーティー編成も良くないかも？

キマイラとヴァレスを両方相手できるように立ち回りを考えつつ、いけるようであればキマイラを倒していく方がラクだと思います。特に 2 匹めのキマイラまでにゲージを貯めようともがくと事故の原因になりそう。私はこの手法でやったことはありません。

ゆえに、上でも書きましたが風キャラ必須ということはありません。



【 “Run around” or “Loop” 】 ※私用のメモに過ぎません

Feinne/mana/saki/aldo/giru/emy

after - GM |

1 FEWS AM+PS. df2t | AFmana/saki/aldo/emy

2 AP+poi | <M. vcbf/H+PG. 35%bf3t/saki>/aldo>/<PG P. vcdf/P3

3 re | care/H+PG. 35%bf3t/P*1/P3

4 (GMver) cut1 | H/H+PG. 35%bf3t/<PG P. vcbf/giru>/P3

5 ctr | H/mana>/<PG. vcbf/aldo>/<PG P. vcdf/emy>

after - GP |

6 FEWS AM+PS. df2t | H/<MP-90%1t. vc/WM2/PG M. df

7 AP+poi | H/P. 35%df+M. 35%bf (field) 3t/WM2/<PG P. vcbf/giru>

8 re | care/H+PG. 35%bf3t/WM2/FP2

9 (GPver) FEWS M+PMS. df2t | feinne>/H+PG. 35%bf3t/SM. df/FP2

10 ctr | <M. vcbf/mana>/WM2/aldo>/PG P. vcdf/<SP. vcbf

after - GM |

11 FEWS AM+PS. df2t | <MP-90%1t. vc/MS. df/giru>/P3/<P PG. vcbf

12 AP+poi | <M. vcbf/H+PG. 35%bf3t/saki>/aldo>/<PG P. vcdf/P3

13 re | care/H+PG. 35%bf3t/P*2/P3

14 (GMver) cut1 | H/H+PG. 35%bf3t/<PG P. vcbf/giru>/P3

15 ctr | H/mana>/<PG. vcbf/aldo>/<PG P. vcdf/P3

after - GP |

VH 異境バルオキー 4 層・魔獣ヴァレス

～ 冥 180 を満たす配布キャラパーティーでの激戦 ～

16 FEWS AM+PS. df2t | H/<MP-90%1t. vc/WM2/PG M. df/emy>
17 AP+poi | H/P. 35%df+M. 35%bf(field)3t/WM2/>giru/<PG P. vcbf
18 re | care/H+PG. 35%bf3t/WM2/FP2
19 (GPver) FEWS M+PMS. df2t | H/H+PG. 35%bf3t/MS. df/aldo>
20 ctr | feinne>/mana>/saki(FREE)/<PG P. vcbf/<PG P. vcdf/<SP. bf

21 or 50%> |
after - GM+Chimera call |
21 ASP(Chimera/all_MP. bf3t) | Afsaki/aldo/giru/emy
22 FEWS M+PMS. df2t(Chimera/P) | <M. vcbf/<MP-90%1t. vc/saki>/aldo>/P*3/P3
23 AP+poi(Chimera/P+stn) | H/P. 35%df+M. 35%bf(field)3t/FPmax/P3
24 re(Chimera/all_MP. bf3t) | H/H+PG. 35%bf3t/<PG. vcbf/giru>/P3
after - GP |
25 ASP(Chimera/P) | H/H+PG. 35%bf3t/WM2/<PG P. vcdf
26 FEWS M+PMS. df2t(Chimera/P+stn) | feinne>/M. 35%df+P. 35%bf(field)3t/WM2/P*1
27 FEWS AM+PS. df2t(Chimera/APE) | <M. vcbf/mana>/WM2/P*2/<SP. bf
28 re(Chimera/BOM) | H/<MP-90%1t. vc/WM2/giru>/SP+cri. bf
after - GM+Chimera call |
29 ASP(Chimera/all_MP. bf3t) | H/H+PG. 35%bf3t/saki>/<PG P. vcdf/SP+cri. bf
30 FEWS M+PMS. df2t(Chimera/P) | H/H+PG. 35%bf3t/PG M. df/SP+cri. bf
31 AP+poi(Chimera/P+stn) | H/P. 35%df+M. 35%bf(field)3t/FPmax/SP+cri. bf
32 re(Chimera/all_MP. bf3t) | H/H+PG. 35%bf3t/<PG. vcbf/giru>/SP+cri. bf
after - GP |
33 ASP(Chimera/P) | H/H+PG. 35%bf3t/AWM+PG. df/<PG P. vcdf/emy>
34 FEWS M+PMS. df2t(Chimera/P+stn) | H/M. 35%df+P. 35%bf(field)3t/AWM+PG. df/<PG P. vcbf/giru>
35 FEWS AM+PS. df2t(Chimera/APE) | H/H+PG. 35%bf3t/AWM+PG. df/FP2/
36 re(Chimera/BOM) | H/H+PG. 35%bf3t/AWM+PG. df/FP2/

37_43 P | <!--ad lib--> 44out | AF

